

HACKATHON EDUTECH 2026

Segunda
Edición

MAPA DE RUTA

VIERNES 28 DE AGOSTO
LUGAR: AUDITORIO MUNICIPAL
MARCIANO CANTERO

Hora: 15:00 hs.
Recepción, acreditación y
conformación de equipos.

BIENVENIDA

1

Hora: 16:00 hs.
Acto de apertura con autoridades
institucionales.

APERTURA

2

Hora: 17:45 hs.
Socialización de equipos, avance en
la ideación y distribución de roles.

**RECREO
ENCUENTRO DE EQUIPOS**

4

3

DESING SPRINT

Hora: 16:15 hs.
Introducción a la Metodología de
Trabajo: "Desing Sprint" a cargo de
Celina Paez.

Hora: 19:00 a 20:30
Instancia formativa sobre pitch y
presentación oral a cargo de Celina
Páez, para todos los participantes.

PITCH

5

HACKATHON EDUTECH 2026

Segunda
Edición

MAPA DE RUTA
SÁBADO 29 DE AGOSTO
LUGAR: IES 9-023
AUDITORIO MUNICIPAL
MARCIANO CANTERO

Hora: 8.30 hs.
Lugar: IES 9-023

Bienvenida. Recepción de participantes
y equipos.

RECEPCIÓN



1

Hora: 9:00 hs.
Lugar: IES 9-023

Ideación y desarrollo de la propuesta.
Mentores acompañan. Jurados inician
su observación.

IDEACIÓN DESARROLLO



2

Hora: 15.30 hs.
Lugar: Auditorio

Cada finalista tiene 3 minutos de pitch.
Tiempo cronometrado.

PITCH



4

Hora: 17:00
Lugar: Auditorio
Premiación. Acto de Cierre

PREMIACIÓN



5

PROTOTIPO ALMUERZO

Hora: 14:00 hs.
Envío del prototipo final.
Almuerzo y descanso.



3



HACKATHON
EDUTECH
2026

Segunda
Edición